

# MASA TENİSİ OYUN KURALLARI

## 2.1 MASA

- 2.1.1 Oyun yüzeyi olarak tanımlanan masa üst yüzeyi, 2,74 m uzunluğunda ve 1.525 m eninde bir dikdörtgen olacak ve zeminden 76 cm yükseklikte yatay bir düzlemde bulunacaktır.
- 2.1.2 Oyun yüzeyi, masa üst yüzeyinin yan kenarlarını içermeyecektir.
- 2.1.3 Oyun yüzeyi, her yerinde, 30 cm yükseklikten bırakılan standart bir topun yaklaşık 23 cm sıçrama sağlayacağı herhangi bir malzemedan yapılabilir.
- 2.1.4 Oyun yüzeyi tekdüze koyu bir renk ve mat olacaktır. Üst yüzeyin 2,74 m uzunluğundaki iki kenarı boyunca 2 cm genişliğinde beyaz kenar çizgileri, 1.525 m uzunluğundaki iki kenarı boyunca 2 cm genişliğinde beyaz uç çizgileri bulunacaktır.
- 2.1.5 Oyun yüzeyi, uç çizgilerine paralel olarak uzanan düşey bir ağ ile iki eşit sahaya bölünecek ve her saha bütün yüzeyince kesintisiz tek parça olacaktır.
- 2.1.6 Çift yarışmaları için her saha, kenar çizgilerine paralel uzanan 3 mm eninde beyaz bir orta çizgisi ile iki eşit yarı alana bölünecektir. Orta çizgi, her iki sahada da sağ yarı sahaların bir parçası kabul edilecektir.

## 2.2 AĞ TAKIMI

- 2.2.1 Ağ takımı; ağ, ağın askı kordonu, destek çubukları ve bunları masaya tutturan kelepçelerden oluşacaktır.
- 2.2.2 Ağ, dış kenarları her iki yanda masa kenar çizgilerinden 15,25 cm dışarıda olan 15,25 cm yüksekliğindeki destek çubuklarına tutturulmuş bir askı kordonuna asılı olacaktır.
- 2.2.3 Ağın üstü, bütün uzunluğu boyunca oyun yüzeyinden 15,25 cm yükseklikte bulunacaktır.
- 2.2.4 Ağın altı, bütün uzunluğu boyunca, mümkün olduğunca oyun yüzeyine yakın olacak, ağın yan uçları ise destek çubuklarının üstünden altına kadar kesintisiz olarak tutturulacaktır.

## 2.3 TOP

- 2.3.1 Top; küre şeklinde ve 40 mm çapında olmalıdır.
- 2.3.2 Topun ağırlığı 2,7 gram olacaktır.
- 2.3.3 Top, plastik maddeden yapılmış, beyaz veya turuncu renkte ve mat olacaktır.

## 2.4 RAKET

- 2.4.1 Raket, herhangi bir boyut, şekil ve ağırlıkta olabilir. Ancak tahtası düz ve sert olmalıdır.
- 2.4.2 Tahta kalınlığına göre en az %85'i doğal ahşap olmalıdır. Tablanın içindeki yapıştırıcı tabakası, karbon fiber, cam elyafı veya sıkıştırılmış kâğıt gibi elyafli malzemeler ile takviye edilebilir. Ancak bu tabaka toplam kalınlığın %7,5'u veya 0.35 mm'den daha kalın olmamalıdır. (Hangisi daha küçük ise).

- 2.4.3 Tahtanın topa vurmak için kullanılan yüzü, yapıştırıcı dahil toplam kalınlığı 2 mm'den çok olmayan, pütürleri dışa doğru, basit bir pütürlü lastikle, ya da yapıştırıcı dahil toplam kalınlığı 4 mm'den çok olmayan, pütürleri içeri veya dışarı doğru, sandviç lastikle kaplanmış olacaktır.
- 2.4.3.1 Basit pütürlü lastik, bütün yüzeyi boyunca cm<sup>2</sup> de 10'dan az, 30'dan çok olmayan eşit dağılmış pütürlü, doğal veya sentetik, tek tabakalı gözeneksiz bir lastiktir.
- 2.4.3.2 Sandviç lastik, kalınlığı 2mm'den çok olmayan basit pütürlü bir dış tabaka ile kaplanmış gözenekli bir lastik tabakasıdır.
- 2.4.4 Raketin, tablanın içindeki herhangi bir katman ve topa vurmak için kullanılan bir taraftaki herhangi bir kaplama malzemesi veya yapıştırıcı katmanı sürekli ve eşit kalınlıkta olmalıdır. Raketin tutulması için bir sapı şekillendirmeye uygun malzeme eklenebilir.
- 2.4.5 Kaplama malzemesi tahtanın sınırlarına kadar uzanmalı ancak bu sınırların ötesine geçmemelidir, ancak sapa en yakın ve parmaklarla kavranan kısım açıkta bırakılabilir veya herhangi bir malzeme ile kaplanabilir.
- 2.4.6 Tahtanın bir tarafının kaplanması veya açıkta bırakılan yüzeyi mat ve siyah olmalıdır. Diğer taraf kaplanması ise siyahtan ve topun renginden açıkça ayırt edilebilen canlı bir renkte olmalıdır.
- 2.4.7 Raket kaplaması herhangi bir fiziksel, kimyasal veya başkaca bir işleme tabi tutulmaksızın kullanılmalıdır.
- 2.4.7.1 Yüzeyin sürekliliğinden veya renk bütünlüğünden hafif sapmalar ile yardımcı veya koruyucu donanımlara, yüzeyin özelliklerini önemli ölçüde değiştirmemeleri koşuluyla izin verilebilir.
- 2.4.8 Bir oyuncu, maç başlamadan önce ve maç sırasında raketini her değiştirdiğinde, rakibine ve hakeme kullanacağı raketi gösterecek ve incelemelerine izin verecektir.

## **2.5 TANIMLAMALAR**

- 2.5.1 Ralli, topun oyunda olduğu süreyi ifade eder.
- 2.5.2 Top, servis amacıyla yukarıya doğru atılmadan önce serbest elin avuç içinde sabit olduğu son andan; rallinin let veya sayı olarak sonuçlanmasına kadar oyundadır.
- 2.5.3 Let, sonucun skora yansıtılmadığı rallidir.
- 2.5.4 Sayı, sonucun skora yansıtıldığı rallidir.
- 2.5.5 Raket eli, raketi taşıyan eldir.
- 2.5.6 Serbest el, raketi taşımayan eldir; serbest kol serbest elin olduğu koldur.
- 2.5.7 Bir oyuncu, oyun sırasında elinde tuttuğu raketiyle veya bileğinin altındaki raket eliyle topa vurur.
- 2.5.8 Bir oyuncu topu, rakip tarafından yapılan son vuruştan sonra, oyun yüzeyinin üstünde veya oyun yüzeyine doğru gelmekte iken, kendi sahasına değmeden, kendisine, giydiği veya taşıdığı herhangi bir şeye değmesi ile engellemiş olur.
- 2.5.9 Servisçi, bir rallide topa ilk vuran oyuncudur.
- 2.5.10 Karşılıklı, bir rallide topa ikinci vuran oyuncudur.
- 2.5.11 Hakem, yarışmayı yönetmek için görevlendirilen kişidir.
- 2.5.12 Yardımcı hakem, belli kararlarda hakeme yardımcı olmak üzere atanan kişidir.

- 2.5.13 Oyuncunun giydiği veya taşıdığı herhangi bir şey tanımı; top dışında ralli başında giymekte veya taşımakta olduğu her şeyi içerir.
- 2.5.14 Uç çizgisinin, masanın her iki yanından sonsuza dek uzandığı kabul edilecektir.

## 2.6 SERVIS

- 2.6.1 Servis, servisçinin hareketsiz ve açık duran serbest elinin avucunda, serbestçe ve hareketsiz duran topla başlamalıdır.
- 2.6.2 Servisçi daha sonra topu, falso verdirmeden dikeye yakın doğrultuda yukarı doğru atacaktır. Top, serbest elin avucunu terk ettikten sonra en az 16 cm yükselecek ve vuruluncaya kadar hiçbir şeye dokunmaksızın düşmeye başlayacaktır.
- 2.6.3 Servisçi; düşmekte olan topa o şekilde vuracak ki top ilk olarak kendi sahasına ve sonra doğruca karşılayıcının sahasına geçecektir. Çift yarışmalarında ise top sırasıyla servisçinin ve karşılayıcının sağ yarı sahalarına geçecektir.
- 2.6.4 Servisin başlangıcından vurulduğu ana kadar top, oyun yüzeyi seviyesinden daha yukarıda ve servisçinin uç çizgisinin gerisinde olacak ve servisçi veya çift maçında kendisinin veya eşinin giydikleri veya taşıdıkları herhangi bir şeyle karşılayıcıdan gizlenmeyecektir.
- 2.6.5 Top yukarı doğru atılır atılmaz, servisçinin serbest kol ve eli top ve ağ arasındaki mekândan çekilecektir.
- Top ile ağ arasındaki mekân, top, ağ ve yukarı doğru uzantısı arasındaki yer olarak tanımlanmaktadır.
- 2.6.6 Hakem veya yardımcı hakemin tatmin olabileceği şekilde, oyun kurallarının gereklerine uygun olarak servis atılması oyuncunun sorumluluğundadır. Hakem veya yardımcı hakem servisin doğru bir şekilde atılmadığına karar verebilir.
- 2.6.6.1 Eğer hakem veya yardımcı hakem servis atışının kurallara uygunluğundan emin olmazsa, bir maçta ilk olayda oyunu durdurup servisçiyi uyarabilir. Ancak, aynı oyuncunun veya çift maçında eşinin uyarıdan sonraki açıkça kurala uygun olmayan servis atışı kuraldışı servis kabul edilecektir.
- 2.6.7 İstisnai olarak; hakem, doğru bir servis için gereklerin, bir bedensel engel nedeniyle yerine getirilemediği konusunda ikna olmuşsa o gereklilikleri gevşetebilir.

## 2.7 KARŞILAMA

- 2.7.1 Servis atışından veya bir karşılamadan sonra topa, doğrudan veya ağ takımına değdikten sonra rakibin sahasına geçecek şekilde vurulacaktır.

## 2.8 OYUN DÜZENİ

- 2.8.1 Tek maçlarında, önce servisçi servis atacaktır, sonra karşılayıcı karşılama yapacaktır, daha sonra servisçi ve karşılayıcı sırayla karşılama yapacaklardır.
- 2.8.2 Çift maçlarında, 2.8.3 de belirtilenin dışında, servisçinin attığı servisten sonra karşılayan karşılama yapacaktır, sonra servisçinin eşi, daha sonra da karşılayanın eşi karşılama yapacaklardır. Bundan sonra her oyuncu bu sıra ile karşılama yapacaktır.
- 2.8.3 Çiftlerin en az birinin tekerlekli sandalyede oynayan fiziksel engelli oyuncu olduğu çiftler maçında; önce servisçi servis atacaktır, sonra karşılayan karşılama yapacaktır, bundan sonra çiftlerden herhangi biri, sıraya bakılmaksızın karşılama yapabilecektir.

## 2.9 LET

- 2.9.1 Aşağıdaki hallerde ralli let olarak değerlendirilecektir:
- 2.9.1.1 Eğer servis atışında top ağ takımına dokunursa ve başkaca bir kusur yoksa veya top karşılayıcı veya eşi tarafından engellenmişse,
- 2.9.1.2 Eğer servis, karşılayan oyuncu veya çift hazır değilken atılmışsa, karşılayan veya eşinin topa vurmak için girişimde bulunmamasıyla kaydıyla,
- 2.9.1.3 Servis veya karşılamada başarısızlık veya kurallara uymama, oyuncunun kontrolü dışında bir etkenden kaynaklanmışsa,
- 2.9.1.4 Eğer oyun, hakem veya yardımcı hakem tarafından durdurulursa,
- 2.9.1.5 Eğer karşılayıcı tekerlekli sandalyede oynayan fiziksel engelli bir oyuncu ise ve servisinde top, servisin başkaca bir kusuru olmamak koşuluyla: (TEKLER OYUNU İBARESİ YOK)
- 2.9.1.5.1 Karşılayanın yarı alanına değdikten sonra ağ yönünde geri dönerse,
- 2.9.1.5.2 Karşılayanın yarı alanında durursa,
- 2.9.1.5.3 Tek maçında top karşılayıcının yarı alanına değdikten sonra, masa kenar çizgilerinin herhangi birinden masayı terk ederse,

2.9.2 Oyun aşağıdaki hallerde durdurulabilir:

- 2.9.2.1 Servis atma, karşılama sırasının veya saha değişimi hatasının düzeltilmesi amacıyla,
- 2.9.2.2 Çabuklaştırılmış sistem uygulamasına geçiş amacıyla,
- 2.9.2.3 Bir oyuncuyu veya öğretçüyü uyarmak veya cezalandırmak amacıyla,
- 2.9.2.4 Oyun koşulları, ralli sonucunu etkileyecek şekilde bozulmuşsa,

## 2.10 SAYI

2.10.1 Ralli let olmadıkça, oyuncu aşağıdaki hallerde sayı kazanacaktır:

- 2.10.1.1 Rakibi doğru bir servis atışı yapamazsa,
- 2.10.1.2 Rakibi doğru bir karşılama yapamazsa,
- 2.10.1.3 Top, oyuncunun servis atışından veya karşılamasından sonra, rakibi tarafından vurulmadan önce, ağ takımı dışında herhangi bir şeye değerse,
- 2.10.1.4 Top, rakibinin vuruşundan sonra, kendi sahasına değmeden kenar çizgisi veya uç çizgisini geçerse,
- 2.10.1.5 Top, rakip tarafından vurulduktan sonra, ağ gözenekleri içinden veya ağ ile ağ destekleri arasından veya ağ ile oyun yüzeyi arasından geçerse,
- 2.10.1.6 Rakibi topu engellerse,
- 2.10.1.7 Rakibin topa kasıtlı olarak art arda birden fazla kez vurması;
- 2.10.1.8 Rakibi, topa raket tahtasının 2.4.3, 2.4.4 ve 2.4.5 maddelerinde belirtilen özelliklere uymayan bir yanı ile vurursa,

- 2.10.1.9 Rakibi veya rakibinin giydiği veya taşıdığı herhangi bir şey oyun yüzeyini hareket ettirirse,
- 2.10.1.10 Rakibi veya rakibinin giydiği veya taşıdığı herhangi bir şey ağ takımına değerse,
- 2.10.1.11 Rakibinin serbest eli oyun yüzeyine dokunursa,
- 2.10.1.12 Rakip çift, topa ilk servisçi ve ilk karşılayanla belirlenen uygun sıra dışında vurursa,
- 2.10.1.13 Çabuklaştırılmış sistemde, 2.15.4. maddesinde belirtilen halde,
- 2.10.1.14 Eğer her iki oyuncu veya çift fiziksel engel nedeniyle tekerlekli sandalyede oynuyorsa:
  - 2.10.1.14.1 Topa vurulduğunda, rakibinin kalçası oturduğu yer veya minder(ler) ile yeterli teması Sağlayamamışsa,
  - 2.10.1.14.2 Rakibi, topa vurmada önce herhangi bir eli ile masaya dokunursa,
  - 2.10.1.14.3 Rakibinin tekerlekli sandalyesinin ayaklığı veya oyuncunun ayağı oyun sırasında zemine dokunursa,
- 2.10.1.15 Karşılıklı çiftler en az biri tekerlekli bir sandalyede bir oyuncu içeriyorsa, tekerlekli sandalyenin herhangi bir kısmı veya ayakta olan bir oyuncunun ayağı masanın orta çizgisinin hayali bir uzantısını geçerse.

## **2.11 SET**

- 2.11.1 Bir set, her iki oyuncu veya çift 10 sayıya ulaşmamış olmak koşulu ile ilk önce 11 sayıya ulaşan oyuncu veya çift tarafından kazanılır. Her iki oyuncu veya çiftin 10'ar sayıya ulaşmaları halinde, seti ilk önce iki sayılık bir üstünlüğe ulaşan oyuncu veya çift kazanır.

## **2.12 MAÇ**

- 2.12.1 Bir maç, herhangi bir tek sayıdaki setin çoğunluğunun kazanılmasıyla sona erer.

## **2.13 SERVİS, KARŞILAMA SIRASI VE SAHA SEÇİMİ**

- 2.13.1 İlk servis, ilk karşılama ve saha seçimi hakkı kura ile belirlenir. Kurayı kazanan taraf ilk servisi atmayı, ilk karşılamayı yapmayı veya istediği sahada başlamayı seçebilir.
- 2.13.2 Kurayı kazanan oyuncu veya çift, ilk servis veya ilk karşılama ya da istediği sahada başlama hakkını seçtikten sonra, diğer oyuncu veya çift diğer seçeneği kullanma hakkına sahip olacaktır.
- 2.13.3 Her 2 sayıdan sonra, karşılayıcı oyuncu veya çift, servisçi oyuncu veya çift olacak ve set sonuna kadar bu şekilde sürecektir. Ancak her iki oyuncu veya çift 10'ar sayıya ulaşmışlarsa veya çabuklaştırılmış sisteme geçilmişse, servis atma ve karşılama sırası aynı şekilde devam etmekle birlikte, her oyuncu sırası geldiğinde sadece bir sayı için servis atacaktır.
- 2.13.4 Çift maçının her setinde, ilk servis atma hakkına sahip çift, kendi aralarında kimin ilk servisi atacağını belirleyecek, ilk sette karşılayıcı çift kendi aralarında kimin ilk karşılayıcı olacağını kararlaştıracaktır. Takip eden setlerde, ilk servisçi belirlendikten sonra, bir önceki sette bu oyuncuya servis atan oyuncu ilk karşılayan olacaktır.
- 2.13.5 Çiftlerde, her servis değişiminde, önceki karşılayıcı, servisçi; önceki servisçinin eşi ise karşılayıcı olacaktır.

- 2.13.6 Bir sette ilk servisçi olan oyuncu veya çift, bir sonraki sette ilk karşılayan olacaktır. Çift maçının mümkün olan son oyununda ilk servis atacak çift 5 sayı aldığı anda servis atma sırasını değiştirecektir.
- 2.13.7 Her sette, oyuncu veya çiftler saha değiştirecektir. Ayrıca, maçın mümkün olan son setinde, taraflardan biri 5 sayıya ulaştığında taraflar yine saha değiştirecektir.

## **2.14 SIRA DIŞI SERVİS ATMA, KARŞILAMA VEYA SAHA DEĞİŞİMİ**

- 2.14.1 Bir oyuncu; sırası olmadığı halde servis atar veya karşılama yaparsa, hata fark edildiği anda hakem oyunu durduracak, yarışmanın başlangıcında belirlenen sıraya göre, erişilmiş olan skorda hangi oyuncunun servisçi, hangi oyuncunun karşılayıcı olması gerektiği kararlaştırılacak ve doğru düzenleme ile oyunu yeniden başlatacaktır. Çift yarışmalarında ise doğru sıra, oynanmakta olan setin başında ilk servis hakkı olan çiftin yaptığı tercih dikkate alınarak belirlenir.
- 2.14.2 Oyuncular gerektiği zamanda saha değiştirmemişlerse, hata fark edildiği anda hakem oyunu durduracaktır. Erişilen skorda, yarışma başında belirlenen düzene göre tarafların hangi sahada bulunmaları gerektiği belirlenecek ve doğru düzenleme ile oyun yeniden başlayacaktır.
- 2.14.3 Ancak her koşulda, hatanın anlaşıldığı andan önceki bütün sayılar geçerli olacaktır.

## **2.15 ÇABUKLAŞTIRILMIŞ SİSTEM**

- 2.15.1 2.15.2. de belirtilen durum dışında bir set 10 dakikalık oyun süresinden sonra veya her iki oyuncu veya çiftin istekleri halinde herhangi bir zamanda çabuklaştırılmış sisteme geçilecektir.
- 2.15.2 Eğer bir sette en az toplam 18 sayıya ulaşılmışsa, çabuklaştırılmış sisteme geçilmeyecektir.
- 2.15.3 Zaman limitine erişildiğinde top oyunda ise çabuklaştırılmış sisteme geçilmek üzere oyun hakem tarafından durdurulacak ve oyun durdurulan rallideki servisçinin servis atışı ile yeniden başlayacaktır. Eğer çabuklaştırılmış sisteme geçildiğinde top oyunda değilse oyun bir önceki rallide karşılayıcı olan oyuncunun servisi ile başlayacaktır.
- 2.15.4 Bundan sonra her oyuncu sırayla bir sayı için servis atacak ve karşılayıcı oyuncu veya çift 13 iyi karşılama yaparsa karşılayan taraf bir sayı kazanacaktır.
- 2.15.5 Çabuklaştırılmış sisteme geçiş, 2.13.6 maddesinde tanımlanan maçtaki servis atma ve karşılama sırasını değiştirmeyecektir.
- 2.15.6 Çabuklaştırılmış sisteme geçildiğinde o maçın sonuna kadar bütün setler çabuklaştırılmış sistemle oynanacaktır.

## **3 ULUSLARARASI YARIŞMALAR İÇİN YÖNETMELİK**

### **3.1 YÖNETMELİK VE KURALLARIN KAPSAMI**

- 3.1.1 Yarışma Çeşitleri
- 3.1.1.1 Uluslararası yarışma: Birden fazla Federasyonun oyuncularının katılabileceği yarışmadır.
- 3.1.1.2 Uluslararası maç: Federasyonları temsil eden takımlar arasındaki maçıdır.
- 3.1.1.3 Açık turnuva: Bütün Federasyonların sporcularına açık olan turnuvadır.
- 3.1.1.4 Kısıtlı turnuva: Yaş grupları dışında, katılımın sadece belirlenmiş sporcu grupları ile sınırlı tutulduğu turnuvadır.

3.1.1.5 Çağrılı turnuva: Katılımın sadece ismen davetli Federasyon veya sporcularla sınırlandırıldığı turnuvadır.

### **3.1.2 Uygulanabilirlik**

3.1.2.1 3.1.2.2'de belirtilen husus dışında, Masa Tenisi Oyun Kuralları (2. Bölüm), Dünya, Kıta, Olimpiyat ve Paralimpik yarışmalarında, açık turnuvalarda ve katılımcı Federasyonlar aksine herhangi bir karar almadıkça, uluslararası müsabakalarda uygulanacaktır.

3.1.2.2 Yürütme Komitesi, açık bir turnuvanın düzenleyicisine geçici yasa değişikliklerini kabul etme yetkisi verebilir.

3.1.2.3 Uluslararası Yarışmalar için Yönetmelik aşağıdaki hallerde uygulanacaktır:

3.1.2.3.1 ITTF Konseyi başka türlü kararlaştırılıp, katılımcı Federasyonlara önceden aksi bildirilmedikçe, Dünya, Olimpiyat ve Paralimpik yarışmalarında,

3.1.2.3.2 İlgili Kıta Federasyonlarınca, katılımcı Federasyonlara aksi yönde izin verilmedikçe ve önceden bildirilmedikçe, Kıta yarışmalarında,

3.1.2.3.3 Yönetim Kurulu aksine bir yetki verilip, katılımcılara 3.1.2.4 uyarınca önceden bildirilmedikçe, Uluslararası Açık Şampiyonalarda (3.7.1.2),

3.1.2.3.4 3.1.2.4 de belirtilen hal dışında, Açık Turnuvalarda.

3.1.2.4 Bir açık turnuva, bu yönetmelik hükümlerinden herhangi birine uymuyorsa bu değişikliklerin şekli ve kapsamı katılım formlarında açıkça belirlenecektir. Formların doldurulup teslimi, katılımcının yarışma koşullarını, bu değişikliklerle kabulü olarak anlaşılacaktır.

3.1.2.5 Kurallar ve Yönetmelikler bütün Uluslararası yarışmalar için tavsiye edilmekle birlikte, Tüzüğe uygun olmak kaydıyla, Uluslararası kısıtlı ve çağrılı turnuvalarla Uluslararası Federasyonlara bağlı olmayan organlarca düzenlenen kabul görmüş Uluslararası yarışmalar organizasyon yetkililerinin belirleyeceği kurallarla yapılabilir.

3.1.2.6 Üzerinde önceden anlaşma sağlanan ve yayınlanan yarışma kurallarında açıkça belirtilen değişiklikler dışında, Uluslararası Yarışmalarda bu kuralların ve Yönetmelik hükümlerinin geçerli olduğu kabul edilecektir.

3.1.2.7 Uluslararası Yarışma Kurallarının ayrıntılı açıklamaları ve yorumları ile donatımın teknik özellikleri, Yönetim Kurulunca Teknik ve İdari Bültenler olarak yayınlanacaktır. Pratik talimatlar ve uygulama usulleri İcra Komitesi tarafından Elkitabı veya Rehber olarak dağıtılabilir. Bu yayınlar öneriler veya rehberliğin yanı sıra zorunlu kısımları da kapsayabilir.

## **3.2 EKİPMAN VE OYUN KOŞULLARI**

### **3.2.1 Yetki Verilmiş ve Onaylanmış Ekipman**

3.2.1.1 Oyun donatımının onayı ve yetki verilmesi, ITTF Konseyi adına Donatım Komitesince yürütülecektir. Bir yetki ve onay herhangi bir zamanda Yönetim Kurulu tarafından askıya alınabilir ve daha sonra yetki ve onay ITTF Konseyi tarafından geri alınabilir.

3.2.1.2 Bir açık turnuvanın katılım veya tanıtım formunda kullanılacak masanın, ağ takımının ve topun marka ve rengi belirtilecek, malzeme ve donanımın seçimi, ITTF veya yarışmanın yapıldığı ülke Federasyonu tarafından, ITTF tarafından onaylanan marka ve tipler arasından yapılacaktır. Seçilen ITTF onaylı turnuvalar için döşeme, şu anda ITTF tarafından onaylanmış bir marka ve tip olmalıdır.

3.2.1.3 Raketin topa vurmak için kullanılan her bir yüzündeki pütürlü veya sandviç lastikler, ITTF tarafından geçerli onaya sahip olacak ve ITTF logosu, (varsa) ITTF numarası, tedarikçi ve marka isimleri raket sapının yakınında açıkça görülür şekilde tablaya tutturulacaktır.

Bütün onaylı malzeme ve donanım listeleri ITTF ofisince güncellenecek ve detaylar ITTF web sayfasında yayınlanacaktır.

3.2.1.4 Masa ayakları, tekerlekli sandalyeli oyuncular için masa uç çizgilerinden en az 40 cm içeride olacaktır.

### **3.2.2 Oyun Giysisi**

3.2.2.1 Oyun giysisi, kısa kollu veya kolsuz forma, şort veya etek veya tek parça spor giysisi, çoraplar ve spor ayakkabılarından oluşacaktır. Bunların dışında, örneğin eşofmanın tümü veya bir parçası gibi başka giysiler, başhakemin izni olmadan oyun sırasında giyilemez.

3.2.2.2 Forma, etek veya şortun ana rengi, formanın yaka ve kolları dışında, kullanılan topun renginden açıkça farklı olacaktır.

3.2.2.3 Giysi, forma arka yüzünde oyuncuyu, Federasyonunu veya kulüp yarışmalarında kulübünü belirten rakam veya harfler ve 3.2.5.10 uyarınca reklamlar taşıyabilir. Eğer forma sırtında oyuncunun ismi bulunuyorsa, bu yakanın hemen altında yer almalıdır.

3.2.2.4 Yarışmalarda organizatörler tarafından oyuncuyu tanımlamak üzere kullanılan numaralara, giysideki reklamlara göre öncelik verilecek, formanın sırtında, orta yerde bulunacak ve alanı 600 cm<sup>2</sup> den büyük olmayan bir pano içinde yer alacaktır.

3.2.2.5 Giysinin ön ve yan yüzünde yer alan simge, yazı ve şekiller ve oyuncunun kullandığı takılar rakip oyuncuyu rahatsız edecek şekilde parlak, göz alıcı veya yansıtıcı olmayacaktır.

3.2.2.6 Giysiler, oyunun ciddiyetini bozacak, uygunsuz, hakaret içeren yazı ve tasarım taşımayacaktır.

3.2.2.7 Takım maçında oynayan takım oyuncuları ile Dünya, Olimpiyat ve Paralimpik unvanlı yarışmalarda aynı federasyona bağlı çift oyuncuları; çorap, ayakkabı, giysiler üzerindeki reklamların sayısı, ebatları, renk ve tasarımları hariç bir örnek giyineceklerdir.

3.2.2.8 Rakip oyuncu ve çiftler, izleyicilerce kolayca ayırt edilebilmelerini sağlamak amacıyla yeterince farklı renklerde forma giymelidir.

3.2.2.9 Rakip oyuncular veya takımlar, benzer giysi taşıyorlar ve hangi tarafın giysi değiştireceği konusunda anlaşamıyorlarsa, karar hakem tarafından kura ile belirlenecektir.

3.2.2.10 Dünya, Olimpiyat veya Paralimpik unvanlı yarışmalarda ya da Uluslararası Açık şampiyonalarda yarışan oyuncular kendi Federasyonlarınca onaylanan tipte forma, şort veya etek giyeceklerdir.

### **3.2.3 Oyun Koşulları**

3.2.3.1 Oyun alanı dikdörtgen olacak, 14 m' uzunluğundan kısa, 7 m' genişliğinden dar ve 5 m' yüksekliğinden alçak olmayacaktır. Oyun alanının dört köşesi çevre panoları ile kapatılabilir. Tekerlekli sandalyeli yarışmalar için oyun alanı, 8 m' uzunluğundan kısa ve 6 m' genişliğinden dar olmamalıdır; Veteran yarışmaları da oyun alanı 10 m uzunluk ve 5 m genişlikten az olmamalıdır.

3.2.3.2 Ağ takımı ile birlikte masa, masa numaraları, hakem masa ve sandalyeleri, sayı tabelaları, havluluklar ve top kutuları, çevre panoları, zemin döşemesi, çevre panoları üzerine asılan oyuncuların veya Federasyonların isim levhaları ve oyunu etkilemeyecek şekilde takılacak olan küçük teknik ekipman oyun alanının parçası olarak kabul edilecektir.

3.2.3.3 Oyun alanı, bitişik oyun alanlarından ve izleyicilerden ayrılmasını sağlayan yaklaşık 75 cm yüksekliğinde, tümü aynı koyu arka plan renkte çevre panoları ile çevrelenecektir.

3.2.3.4 Dünya, Olimpiyat ve Paralimpik yarışmalarında, oyun yüzeyi yüksekliğinde ölçülen ışık şiddeti, oyun yüzeyinin her yerinde eşit olarak en az 1500 lüks, oyun alanının diğer yerlerinde en



az 1000 lüks; diğer yarışmalarda, ışık şiddeti oyun yüzeyi üzerinde eşit olarak en az 1000lüks, oyun alanının diğer yerlerinde en az 600 lüks olacaktır.

3.2.3.5 Birden fazla masanın kullanımı halinde, ışık şiddeti, bütün masalar için aynı olacaktır. Oyun salonunda arka planın aydınlatma seviyesi, oyun alanındaki en düşük seviyeden daha yüksek olmayacaktır.

3.2.3.6 Işık kaynağı zeminden en az 5 m yükseklikte olacaktır.

3.2.3.7 Arka plan genel olarak karanlık olacak, parlak ışık kaynakları içermeyecek veya örtülmemiş pencerelerden veya başka aralıklardan gün ışığı almayacaktır.

3.2.3.8 Zemin kaplaması, açık renkli, parlak yansıyan veya kaygan olmayacak ve esnek olacaktır. Ancak, tekerlekli sandalyeli yarışmalar için zemin kaplaması sert olabilir.

3.2.3.8.1 Dünya, Olimpiyat ve Paralimpik unvanlı yarışmalarda zemin döşemesi ITTF tarafından onaylanmış ahşap veya marka ve tipte serilebilir sentetik malzeme olacaktır.

3.2.3.9 Ağ takımı üzerindeki teknik ekipman, ağ takımının parçası olarak kabul edilecektir.

### 3.2.4 Raket Kontrol

3.2.4.1 Raket kaplamalarının, uçucu çözücüler içermeyen yapıştırıcılarla raket tahtalarına yapıştırılmasını sağlamak her oyuncunun sorumluluğundadır.

3.2.4.2 Bütün ITTF Dünya Şampiyonaları, Olimpiyat ve Paralimpik Yarışmalarıyla, belirli bir sayıda diğer ITTF yarışmalarında bir raket kontrol merkezi oluşturulacaktır. Bu merkez Kıta ve Bölgesel yarışmalarda da oluşturulabilir.

3.2.4.2.1 Raket kontrol merkezi, Malzeme Komitesi ve Hakem ve Başhakem Komitesinin tavsiyelerine dayalı olarak Yönetim Kurulu belirlenen yöntem ve usullere uygun olarak raketleri test edecektir. Bu testlerle raketlerin, raket kaplama kalınlıkları, yüzey düzgünlükleri ve zararlı uçucu maddelerin varlığı gibi konularla sınırlı kalmamak üzere tüm ITTF yönetmeliklerine uygun olduğundan emin olunması sağlanır.

3.2.4.2.2 Normalde raket kontrol testi maçtan önce yapılmalıdır. Maç sonrası testler, yalnızca raketin maç öncesi test için zamanında teslim edilmediği durumlarda veya maçtan önce gerçekleştirilmeyen testler veya incelemeler için yapılmalıdır.

3.2.4.2.3 Maçtan önce yapılan testlerde hatalı olduğu tespit edilen raketler kullanılamaz ancak ikinci bir raketle değiştirilebilir. Eğer zaman var ise, ikinci raket hemen test edilebilir, zaman yok ise, bu raket maçtan sonra test edilecektir. Maç sonu yapılan rastgele testlerde uygun bulunmayan raketleri kullanmış olan oyuncular cezai sorumlulukla yükümlü olacaktır.

3.2.4.2.4 Oyuncular, herhangi bir cezai sorumluluğa tabi olmadan, maç öncesi gönüllü olarak raketlerini test etme hakkına sahiptirler.

3.2.4.3 4 yıllık bir dönemde, raket testinin herhangi bir aşamasında toplam 4 ihlali takiben, oyuncu yarışmayı tamamlayabilir ancak daha sonra İcra Komitesi suçlu oyuncuyu 12 ay için yarışmalardan menedecektir.

3.2.4.3.1 ITTF bu cezayı menedilen oyuncuya yazılı olarak bildirecektir.

3.2.4.3.2 Menedilen oyuncu uzaklaştırma mektubunu aldıktan itibaren 21 gün içinde ITTF Mahkemesi'ne itiraz edebilir; eğer böyle bir itiraz yapılırsa, oyuncunun men cezası yürürlükte kalacaktır.

3.2.4.4 ITTF, 1 Eylül 2010'dan geçerli tüm raket kontrol ihlallerinin bir kaydını tutacaktır.

3.2.4.5 Yarışma salonlarında raket kaplamalarının rakete yapıştırılması için uygun havalandırmaya sahip bir alan sağlanacak ve sıvı yapıştırıcılar yarışma salonunda başka bir yerinde kullanılmayacaktır.

“Yarışma Salonu” terimi; masa tenisi ve onunla ilgili etkinlikler, tesisler ve kamusal alan amacıyla kullanılan binanın parçası demektir.

### 3.2.5 Reklamlar ve Semboller

3.2.5.1 Oyun alanı içinde reklamlar, sadece 3.2.3.2’de sıralanan ve normal olarak oyun alanında bulunan araç ve gereçlerde yer alacak veya oyun kıyafetleri, hakemlerin kıyafetleri veya oyuncuların numaralarında gösterilecektir. Özel ek ekranlar olmayacaktır.

3.2.5.1.1 Oyun alanının içindeki veya bitişiğindeki reklamlar veya semboller; tütün ürünleri, alkollü içecekler, zararlı uyuşturucular veya yasadışı ürünlere ait olmayacak ve reklamlar; ırk, yabancı düşmanlığı, cinsiyet, din ve engelli gerekçesiyle veya ayrımcılığın başka bir biçiminde olumsuz çağrışım ve ayrımcılık olmaksızın yer alacaktır; ancak, 18 yaşın altındaki oyuncular için açıkça düzenlenmeyen yarışmalar için ITTF, yerel yasaların izin verdiği sürece oyun alanındaki veya yanındaki damıtılmamış alkollü içeceklerin reklamlarına veya işaretlerine izin verebilir.

3.2.5.2 Olimpiyat ve Paralimpik Oyunlarda, oyun donatımı, oyuncu ve hakem giysileri üzerindeki reklamlar, sırasıyla Uluslararası Olimpiyat Komitesi (IOC) ve Uluslararası Paralimpik Komitesi (IPC) kurallarına uygun olacaktır.

3.2.5.3 Oyun alanı kenarlarındaki çevre panoları üzerinde bulunan LED (ışılıklı diyotlar) ve benzer cihazlardaki reklamlar hariç olmak üzere, oyun alanı içinde hiçbir yerde flüoresan, ışılıklı ve parlak renkler kullanılmayacak ve çevre panolarının arka plan rengi koyu kalacaktır.

3.2.5.3.1 Çevre panolarındaki reklamlar maç sırasında koyudan açığa veya açıktan koyuya değişmeyecektir.

3.2.5.3.2 Çevre panolarındaki LED ışıklar ve benzer cihazlar maç sırasında oyuncuları rahatsız edecek kadar parlak olmamalı ve top oyunda iken değişmemelidir.

3.2.5.3.3 LED ve benzeri cihazlardaki reklamlar, ITTF’in önceden onayı olmadan kullanılmaz.

3.2.5.4 Çevre panolarının iç yüzeylerinde yer alan yazı veya semboller kullanılan topun renginden açıkça farklı renkte olacak, iki renkten fazla olmayacak ve yükseklikleri 40 cm’ den büyük olmayacaktır.

3.2.5.5 Oyun alanının tabanında aşağıdaki şartlara uyan en fazla 6 reklam olabilir;

3.2.5.5.1 Masanın iki ucunda her biri 5 m<sup>2</sup>’lik alan içinde iki adet ve masanın iki yanında her biri 2.5 m<sup>2</sup>’lik alan içinde birer adet reklam bulunabilir.

3.2.5.5.2 Masanın bitiş çizgisinden en az 3m uzakta olmamalıdır;

3.2.5.5.3 ITTF ile önceden başka renkler üzerinde mutabık kalınmadıkça, kullanılan topun renginden farklı renkte olmalıdır;

3.2.5.5.4 Yüzey sürtünmesini önemli ölçüde değiştirmeyecektir;

3.2.5.5.5 Yalnızca bir logo, kelime işareti veya diğer simgelerden oluşmalı ve herhangi bir arkaplan içermemelidir.

3.2.5.6 Masadaki reklamlar aşağıdaki gerekliliklere uygun olmalıdır:

3.2.5.6.1 Masa üstü üstündeki her iki yarıda ve her iki uçta da üreticinin veya tedarikçinin adı veya logosunun 1 kalıcı reklamı olabilir.

- 3.2.5.6.2 Masa üstünün her iki yanında ve her iki ucunda da üreticinin veya tedarikçinin adı veya logosuna sahip olabilen 1 geçici reklam olabilir.
- 3.2.5.6.3 Kalıcı ve geçici reklamlar, toplam 60 cm uzunluğunda olmalıdır.
- 3.2.5.6.4 Geçici reklamlar, kalıcı reklamlardan açıkça ayrılmalıdır.
- 3.2.5.6.5 Diğer masa tenisi ekipman tedarikçileri için reklamlar yapılmayacaktır.
- 3.2.5.6.6 Masa imalatçısı veya tedarikçisinin turnuvanın ana sponsoru olması haricinde, alt takımdaki masa imalatçısı veya tedarikçisinin reklamı, masa adı, adı veya logosu bulunmamalıdır.
- 3.2.5.7 Ağın her iki tarafında, kullanılan topun renginden açıkça farklı olacak, üst kenar boyunca bandın 3 cm'si içinde olmayacak 2 adet geçici reklam olabilir; masanın yan çizgilerinin dikey uzantıları içinde ağın kısımlarına yerleştirilen reklamlar, bir logo, kelime işareti veya tek bir koyu renkteki diğer simgelerden olacaktır.
- 3.2.5.8 Hakem masaları veya oyun alanı içindeki diğer donatımın herhangi bir yüzünde yer alan reklamların toplam alanı 750 cm<sup>2</sup>'yi geçmeyecektir.
- 3.2.5.9 Oyuncu giysilerindeki reklamlar aşağıdaki ölçülere uyacaktır:
- 3.2.5.9.1 Toplam alanı 24 cm<sup>2</sup>'yi geçmemek üzere, üretici firmanın marka, sembol veya ismi;
- 3.2.5.9.2 Formanın önü, yanı veya omuzlarında, toplam alanı 600 cm<sup>2</sup> 'yi geçmeyen, birbirinden açıkça ayrılmış ön yüzde 4 adetten fazla olmamak üzere en fazla 6 adet reklam,
- 3.2.5.9.3 Formanın sırtında toplam alanı 400 cm<sup>2</sup>'yi geçmeyen en fazla 2 adet reklam,
- 3.2.5.9.4 Şort veya eteklerin sadece ön veya yanlarında toplam alanı 120 cm<sup>2</sup>'yi geçmeyen en fazla 2 reklam,
- 3.2.5.10 Oyuncuların numaraları üzerindeki reklamlar 100 cm<sup>2</sup>'den büyük olmayacaktır. Bu tür numaralar kullanılmazsa, toplam 100 cm<sup>2</sup>'lik bir alanda turnuva sponsorları için ek geçici reklamlar olabilir.
- 3.2.5.11 Hakem giysilerindeki reklamlar 40 cm<sup>2</sup>'yi geçmeyecektir.

### **3.2.6 DOPİNG KONTROL**

- 3.2.6.1 Uluslararası yarışmalara katılan tüm oyuncular, Gençler yarışmaları dahil, ITTF, oyuncunun Ulusal Federasyonu ve diğer sorumlu Anti Doping Kuruluşlarının yarışma içi testlerine tabi olacaklardır.

### **3.2.7 Masa Tenisi İncelemesi**

- 3.2.7.1 Masa Tenisi İnceleme Sistemi (TTR) kullanılabilir ve bu sistem, sorumlu bir maç görevlisinin maça ilişkin kararına karşı bir oyuncu tarafından itirazda bulunulduğunda yürürlüğe girecektir. TTR, itiraza ilişkin nahi kararın bit TTR yetkilisi tarafından verilmesiyle birlikte, incelemeye tabi bir karar yol açan koşulların tekrarını sağlayacaktır.

## **3.3 MAÇ GÖREVLİLERİ**

### **3.3.1 Başhakem**

3.3.1.1 Bir bütün olarak her yarışma için bir başhakem atanacak, kimliği ve yeri, katılanlara ve gerektiğinde takım kaptanlarına bildirilecektir.

3.3.1.2 Başhakem aşağıdaki hususlardan sorumlu olacaktır:

3.3.1.2.1 Fikstür için kura çekiminin yönetimi,

3.3.1.2.2 Maçların saat ve masa dağılımı,

3.3.1.2.3 Maç görevlilerinin atanması,

3.3.1.2.4 Maç görevlileri için turnuva öncesi brifing yapılması,

3.3.1.2.5 Oyuncuların uygunluğunun kontrol edilmesi,

3.3.1.2.6 Acil bir durumda oyunun askıya alınabileceğine karar vermek,

3.3.1.2.7 Oyuncuların, maç sırasında oyun alanından ayrılabilmelerine karar verilmesi,

3.3.1.2.8 Alışma çalışması süresinin uzatılabilmesi,

3.3.1.2.9 Yarışma sırasında oyuncuların eşofman giyebilmeleri,

3.3.1.2.10 Oyun koşulları, oyun ekipmanı ve giysilerin uygunluğu dahil, Yönetmelik ve Kuralların yorumu ile ilgili her türlü sorunun karara bağlanması,

3.3.1.2.11 Zorunlu duraklamalarda oyuncuların çalışma yapip yapamayacaklarına ve nerede yapabileceklerine karar verilmesi,

3.3.1.2.12 Kötü davranışlar veya kuralların çiğnenmesi hallerinde gerekli disiplin işlemi yapılması.

3.3.1.3 Yarışma Yönetim Komitesinin onayı ile başhakemin görevlerinden bazıları diğer kişilere aktarılırsa, onların özel sorumluluk alanları, bulunacakları yerler katılanlara ve gerektiğinde takım kaptanlarına bildirilecektir.

3.3.1.4 Tüm yarışma boyunca başhakem veya yokluğunda yetkili vekili hazır bulunacaktır.

3.3.1.5 Başhakem gerekli gördüğünde, bir hakem veya yardımcı hakem veya vuruş sayıcıyı herhangi bir anda değiştirebilir. Ancak bu görevlilerin kendi yetkilerinde daha önce verdikleri kararı değiştiremez.

3.3.1.6 Oyuncular, oyun salonuna gelişlerinden, ayrıldıkları ana kadar, başhakemin denetimi ve karar yetkisi altında olacaklardır.

### **3.3.2 Hakem, Yardımcı Hakem, Vuruş Sayıcı ve Masa Tenisi İnceleme (TTR) görevlisi:**

3.3.2.1 Her maç için bir hakem ve bir yardımcı hakem görevlendirilecektir.

3.3.2.2 Hakem, masanın yanında, ağ takımı hizasında oturacak veya ayakta duracaktır. Yardımcı hakem, masanın diğer yanında, yüzü hakeme karşı oturacaktır.

3.3.2.3 Hakem aşağıdaki konulardan sorumlu olacaktır:

3.3.2.3.1 Oyun koşullarının ve donatımın uygunluğunun kontrolü, varsa noksanların başhakeme rapor edilmesi,

3.3.2.3.2 3.4.2.1.1 ve 3.4.2.1.2 maddelerinde belirtildiği şekilde, rastgele bir top belirlemek,

3.3.2.3.3 Servis atma, karşılama ve saha seçimi için kur'a çekimi,

3.3.2.3.4 Fiziksel engelli bir oyuncu için servis kurallarının, gereklerinin aranıp aranmayacağına karar vermek,

3.3.2.3.5 Servis, karşılama ve saha sıralarının kontrol edilmesi, varsa hatalarının düzeltilmesi,

- 3.3.2.3.6 Her rallinin sayı veya let olarak sonucuna karar vermek,
  - 3.3.2.3.7 Prosedürüne uygun olarak skorun anonsu,
  - 3.3.2.3.8 Zamanı geldiğinde çabuklaştırılmış sisteme geçilmesi,
  - 3.3.2.3.9 Oyunun devamlılığının sağlanması,
  - 3.3.2.3.10 Öğüt verme ve davranış kurallarının çiğnenmesi halinde gerekli işlemlerin yapılması,
  - 3.3.2.3.11 Eğer rakip oyuncular veya takımlar benzer formalara sahipse ve kimin değiştireceği konusunda aralarında anlaşamıyorlarsa, oyuncu, çift veya takımların hangisinin forma değiştireceğini belirlemek üzere kura çekmek,
  - 3.3.2.3.12 Oyun alanında sadece yetkili kişilerin bulunmasını sağlamak.
- 3.3.2.4 Yardımcı hakem, aşağıdaki hususlarda karar verecektir:
- 3.3.2.4.1 Oyundaki topun, masanın kendine yakın olan kısmında yan yüze değip değmediğine,
  - 3.3.2.4.2 Davranış ve öğüt kurallarının ihlalinde hakemi haberdar eder.
- 3.3.2.5 Hakem veya yardımcı hakemden her biri aşağıdaki hususlarda karar verebilirler:
- 3.3.2.5.1 Oyuncunun servis atışının kurallara uygun olmadığına,
  - 3.3.2.5.2 Başkaca bir kusuru olmayan serviste, topun ağ takımına değdiğine,
  - 3.3.2.5.3 Oyuncunun topu engellediğine,
  - 3.3.2.5.4 Oyun koşullarının, ralli sonucunu etkileyecek şekilde bozulduğuna,
  - 3.3.2.5.5 Alışma çalışması, oyun ve duraklama sürelerine,
  - 3.3.2.6 Çabuklaştırılmış sisteme geçildiğinde, karşılayıcı oyuncu veya çiftin vuruşlarını saymak üzere, yardımcı hakem veya ayrı bir görevli, vuruş sayıcı olarak görevlendirilebilir.
  - 3.3.2.7 3.3.2.5 gereğince yardımcı hakemin verdiği bir karar, hakem tarafından geçersiz sayılmaz.
  - 3.3.2.8 Elektronik Masa Tenisi İnceleme Sistemi'nin (TTR) devrede olduğu durumlarda, hakemin veya yardımcı hakemin verdiği bir karar, TTR yetkilisi tarafından değiştirilebilir.
  - 3.3.2.9 Oyuncular, oyun alanına gelişlerinden, ayrıldıkları ana kadar hakemin denetimi ve karar yetkisi altında olacaklardır.

### **3.3.3 İtirazlar**

- 3.3.3.1 Bireysel maçta oyuncuların, takım maçında takım kaptanlarının anlaşması, bir olgu hakkındaki sorunlarda yarışma hakeminin, kural ve yönetmeliklerin yorumu ile ilgili sorunlarda, sorumlu başhakemin, turnuva ve maç organizasyonu ile ilgili sorunlarda, sorumlu yönetim komitesinin kararlarını değiştiremez.
- 3.3.3.2 Sorumlu maç görevlisinin bir olgu ile ilgili kararına karşı başhakeme veya başhakemin Kural ve Yönetmeliklerin yorumu ile ilgili kararına karşı yönetim komitesine itirazda bulunulamaz.
- 3.3.3.3 Masa Tenisi İnceleme Sistemi (TTR) devredeyken, sorumlu maç görevlisinin kararına karşı TTR görevlisine itirazda bulunulabilir, bu durumda TTR görevlisinin kararı nihai olacaktır.
- 3.3.3.4 Maç görevlisinin kural ve yönetmeliklerin yorumu ile ilgili bir kararına sorumlu başhakeme itiraz edilebilir. Başhakemin kararı son ve kesin karar olacaktır.

- 3.3.3.5 Kural ve yönetmeliklerle kapsanmayan turnuva veya maç organizasyonu ile ilgili konularda başhakem kararına karşı, sorumlu yönetim komitesine itiraz edilebilir. Yönetim komitesinin kararı son ve kesin karar olacaktır.
- 3.3.3.6 Bireysel maçlarda itiraz, sadece sorunun çıktığı maça katılan bir oyuncu tarafından yapılabilir. Takım maçlarında ise itiraz, sadece sorunun çıktığı maça katılan ilgili takımın kaptanı tarafından yapılabilir.
- 3.3.3.7 Yönetmelik ve Kuralların yorumu ile ilgili olarak başhakemin veya turnuva ve maç organizasyonu ile ilgili olarak sorumlu yönetim komitesinin kararından kaynaklanan sorunlar itiraz yetkisine sahip oyuncu veya takım kaptanı tarafından, kendi Federasyonu aracılığı ile incelenmek üzere ITTF Kural Komitesine aktarılabilir.
- 3.3.3.8 ITTF Kural Komitesi, gelecekteki kararlar için kılavuz olmak üzere bir karar verecektir. Bu karar, bir Federasyon tarafından Yönetim Kurulu'na veya Genel Kurul'a itiraza konu edilebilir. Ancak bütün bunlar, sorumlu başhakem veya organizasyon komitesinin daha önce almış olduğu kararın kesinliğini etkilemez.

## **3.4 MAÇ YÖNETİMİ**

### **3.4.1 Sayıların Belirtilmesi**

- 3.4.1.1 Hakem, rallinin tamamlanmasından sonra, top oyun dışı kalır kalmaz veya uygun olan en kısa sürede sayıları söyleyecektir.
- 3.4.1.1.1 Set süresince, hakem skoru söylerken, önce bir sonraki rallide servis atacak oyuncu veya çiftin sayısını ve sonra karşı oyuncu veya çiftin sayısını söyleyecektir.
- 3.4.1.1.2 Bir setin başlangıcında ve servis atan değiştiğinde, hakem servisi atacak oyuncuyu işaret edecek ve sayıları söyleyecektir. Hakem ayrıca servisçinin adını da söyleyebilir.
- 3.4.1.1.3 Her setin sonunda, hakem önce seti kazanan oyuncu veya çiftin kazandığı sayıyı sonra kaybeden oyuncu veya çiftin kazandığı sayıyı söyleyecek ve daha sonra kazanan oyuncu veya çiftin ismini söyleyebilir.
- 3.4.1.2 Hakem sayıları sayarken, kararını belirten el işaretleri kullanabilir.
- 3.4.1.2.1 Hakem, sayı olduğunda, sayıyı kazanan oyuncu veya çift tarafındaki kolunu, kolun üst kısmı yatay, ön kolu dikey ve eli yumruk şeklinde dik olarak kaldırabilir.
- 3.4.1.2.2 Herhangi bir nedenle bir ralli let olduğunda hakem, rallinin sona erdiğini belirtmek üzere elini başından yukarı seviyeye kadar kaldırabilir.
- 3.4.1.3 Sayılar ve çabuklaştırılmış sistemde vuruş sayıları İngilizce veya her iki oyuncu veya çift ile hakem için uygun herhangi bir başka dilde sayılacaktır.
- 3.4.1.4 Sayılar mekanik veya elektrikli tabelalarla oyuncular ve seyirciler tarafından açıkça görülebilecek şekilde gösterilecektir.
- 3.4.1.5 Bir oyuncu kötü davranış nedeniyle resmen uyarıldığında, sayı tabelası üzerinde veya oyuncunun sayısının yakınına bir sarı işaret yerleştirilecektir.

### **3.4.2 Ekipman**

- 3.4.2.1 Oyuncular, topları oyun alanı içinde seçemezler.
- 3.4.2.1.1 Oyunculara, oyun alanına gelmeden önce mümkün olan bir başka yerde bir veya daha fazla sayıda top seçme olanağı verilecek ve maç; oyuncular tarafından seçilen top ile oynanacaktır.
- 3.4.2.1.2 Oyuncular oyun alanına gelmeden önce bir top seçilmemişse veya oyuncular kullanılacak top konusunda anlaşmamışlar ise, maç yarışma için belirlenmiş top kutusundan hakem tarafından rastgele alınan bir topla oynanacaktır.

- 3.4.2.1.3 Eğer bir maç sırasında top oynanamaz hale gelirse, maçıdan önce seçilen bir diğer topla değiştirilecek, seçilmiş bir top yoksa yarışma için belirlenmiş top kutusundan hakem tarafından rastgele alınan bir topla oyuna devam edilecektir.
- 3.4.2.2 Raket kaplaması; sürtünmeyi, dış görünümünü, rengini, yapısını, yüzeyini ve bunun gibi oyun özelliklerini değiştirecek fiziksel veya kimyasal veya başkaca bir işleme tabi tutulmaksızın ITTF tarafından onaylandığı şekilde kullanılacaktır. Özellikle hiçbir katkı maddesi kullanılmayacaktır.
- 3.4.2.3 Bir raket, raket kontrol testlerinin tüm parametrelerini başarıyla geçecektir.
- 3.4.2.4 Raket, bir bireysel maç süresince kullanılmayacak şekilde kazara hasara uğramadıkça değiştirilmeyecektir. Raketin kazara kullanılamaz hale gelmesi durumunda, hasarlı raket maç başında oyuncunun oyun alanına getirdiği veya oyun alanında kendisine verilecek diğer bir raketle derhal değiştirilecektir.
- 3.2.4.5 Hakem tarafından aksine izin verilmedikçe, aralarda oyuncular raketlerini masa üstüne bırakacaklardır. Ancak raket ele sarılmış ise hakem aralarda oyuncunun raketinin eline sarılı kalmasına izin verecektir.

### **3.4.3 Alıştırma**

- 3.4.3.1 Oyuncular, maç başlamadan hemen önce, maç masasında 2 dakikaya kadar alışma çalışması yapabilirler. Bu süre ancak başhakemin izniyle uzatılabilir. Normal aralarda alışma çalışması yapılamaz.
- 3.4.3.2 Oyunun zorunlu durdurulması halinde, başhakem oyuncuların, maç masası dahil herhangi bir masada alışma çalışması yapmasına izin verebilir.
- 3.4.3.3 Kırılan bir top veya raketin değiştirilmesinden sonra, oyunculara kullanacakları yeni malzemeye alışmaları ve kontrol edebilmeleri için uygun bir süre tanınacak, ancak bu süre birkaç alıştırmadan daha uzun olmayacaktır.

### **3.4.4 Aralar**

- 3.4.4.1 Oyuncuların hakkı olan aşağıdaki maddelerindeki aralar hariç, oyun bir bireysel maç boyunca sürekli olacaktır.
- 3.4.4.1.1 Bir bireysel maçın setleri arasında 1 dakikaya kadar ara,
- 3.4.4.1.2 Bir bireysel maçın her setinin başından itibaren, her 6 sayıdan sonra havlu ile kurulanmak amacı ile ve maçın mümkün olan son setinde saha değiştirilirken çok kısa aralar.
- 3.4.4.2 Bir oyuncu veya çift, bir bireysel maç süresince bir dakikaya kadar mola isteyebilir:
- 3.4.4.2.1 Bir bireysel maçta mola isteği, oyuncu veya çift veya belirlenmiş ögütçü tarafından, takım yarışmalarında ise oyuncu veya çift veya takım kaptanı tarafından yapılabilir.
- 3.4.4.2.2 Eğer bir oyuncu veya çift ve ögüt verici veya takım kaptanı mola alınması konusunda anlaşmazlığa düşerlerse, son karar, bireysel maçlarda oyuncu veya çift, takım maçlarında ise takım kaptanı tarafından verilecektir.
- 3.4.4.2.3 Mola isteği, sadece set içinde ralliler arasında iki elle yapılacak "T" işareti ile belirtilir.
- 3.4.4.2.4 Geçerli bir mola isteği alındığında hakem oyunu durduracak ve mola isteğinde bulunan oyuncu veya çiftin bulunduğu taraftaki eli ile beyaz kart gösterecek, beyaz kart veya uygun diğer bir markör bu oyuncu veya çiftin yarı alanına konacaktır.
- 3.4.4.2.5 Mola isteğinde bulunan oyuncu veya çift oyuna devama hazır olduğunda veya 1 dakikalık mola süresinin sonunda (hangisi daha önce ise) beyaz kart veya markör masadan alınacak ve oyuna devam edilecektir.
- 3.4.4.2.6 Eğer geçerli mola isteği her iki oyuncu veya çift veya onlar adına aynı anda yapılmış ise, oyun; iki oyuncu veya çiftin oyuna hazır olmaları halinde veya bir dakikalık mola

süresi sonunda (hangisi daha önce ise) başlatılacak ve her iki oyuncu veya çift, o bireysel maç sonuna kadar başka bir mola kullanamayacaklardır.

- 3.4.4.3 Bir takım maçında art arda bireysel maçlara çıkacak oyuncuların bu maçları arasında isteyebileceği 5 dakikaya kadar ara dışında, birbirini takip eden bireysel maçlar arasında ara olmayacaktır.
- 3.4.4.4 Eğer bir oyuncu kaza sonucu kısa süreli sakatlanacak olursa; başhakem duraklama süresinin rakip oyuncu veya çifte dezavantaj sağlamayacağı kanısında ise, 10 dakikayı geçmeyen, olabildiği kadar kısa bir süre için oyunun durmasına izin verebilir.
- 3.4.4.5 Maçın başında zaten var olan veya muhtemelen olabileceği beklenen sakatlıklar için duraklamaya izin verilmeyecektir. Aynı şekilde, normal olarak oyunun stresinden, kramplardan veya oyuncunun beden yapısının neden olduğu bitkinliklerden kaynaklanan rahatsızlıklarda da oyun durdurulmayacaktır. Oyunun durdurulmasına, örneğin düşme sonucu yaralanma gibi bir kaza ile oluşan sakatlıklar halinde izin verilebilecektir.
- 3.4.4.6 Eğer oyun alanında herhangi birinin kanaması olursa, oyun hemen durdurulacak ve bu kişi tıbbi tedavi görüp, oyun alanındaki kan izleri temizleninceye kadar başlatılmayacaktır.
- 3.4.4.7 Oyuncular bireysel maç süresi boyunca oyun alanı içinde veya yakınında bulunacaklar, başhakemin izni olmadan set aralarında ve molalarda hakemin gözetiminde oyun alanından 3m mesafeye kadar ayrılacaklardır.

## **3.5 DİSİPLİN**

### **3.5.1 Öğüt**

- 3.5.1.1 Bir takım maçında oyuncular oyun alanında bulunma yetkisi olan herhangi birinden öğüt alabilir.
- 3.5.1.2 Bireysel yarışmada, bir oyuncu veya çift, sadece, maçtan önce hakeme bildirilen belirli bir kişiden öğüt alabilir. Ancak, çifti oluşturan oyuncular farklı Federasyonlara bağlı ise, her biriyarı birer öğüt verici gösterebilirler. Bu iki öğüt verici 3.5.1 ve 3.5.2 maddeleri kapsamında tek bir öğüt verici gibi kabul edilecektir. Eğer yetkisiz bir kişi öğüt verecek olursa hakem kırmızı kart göstererek o kişiyi oyun alanından uzaklaştıracaktır.
- 3.5.1.3 Oyuncular, oyunun geciktirilmemesi koşuluyla, ralliler dışında herhangi bir zamanda öğüt alabilirler (3.4.4.1); yetkili herhangi bir kişi kural dışı öğüt verirse, hakem sarı kart gösterecek ve o kişiyi bu tür davranışa devamı halinde oyun alanından uzaklaştırılacağı konusunda uyaracaktır.
- 3.5.1.4 Bir uyarıdan sonra, aynı takım yarışmasında veya bireysel maçta, herhangi bir kişi kural dışı öğüt verecek olursa, hakem, o kişiyi, daha önce uyarılmış olsun veya olmasın, kırmızı kart göstererek, oyun alanından uzaklaştıracaktır.
- 3.5.1.5 Bir takım yarışmasında, oyun alanından uzaklaştırılan öğütçünün, oynaması gereken haller dışında, oyun alanına dönmesine takım yarışması sona erinceye kadar izin verilmeyecek ve bir başka öğüt verici ile değiştirilmeyecektir. Bireysel yarışmada ise, maç sona erinceye kadar oyun alanına dönüşüne izin verilmeyecektir.
- 3.5.1.6 Eğer öğüt veren oyun alanından uzaklaşmayı reddeder veya maçın sona ermesinden önce oyun alanına geri dönerse, hakem oyunu durduracak ve durumu başhakeme bildirecektir.
- 3.5.1.7 Bu kurallar, sadece oyun sırasında öğüt verilmesinde uygulanacak ve bir oyuncu veya takım kaptanının, uygun bir şekilde, yasal itiraz yapmasına veya bir idari kararın açıklanması için Federasyon temsilcisi veya tercüman ile görüşme yapmasına engel olmayacaktır.



### 3.5.2 Kötü Davranış

- 3.5.2.1 Oyuncular ve antrenörler veya diğer öğütçüler, rakibi kötü niyetle etkileyecek, seyircileri rahatsız edebilecek, oyunu oynanamaz hale getirebilecek; örneğin tahrik edici dil kullanılması, topun kasten kırılması veya kasten oyun alanı dışına vurulması, masa veya çevre panolarının tekmelenmesi, raketin haber verilmeden değiştirilmesi, maç görevlilerine saygısızlık yapılması gibi hallerden kaçınacaklardır.
- 3.5.2.2 Bir oyuncu, bir antrenör veya bir diğer öğütçü, herhangi bir anda, ciddi bir suç işlerse, hakem oyunu durduracak ve derhal başhakeme durumu bildirecektir. Daha az önemli kabahatlerde hakem, ilk olayda, sarı kart göstererek hareketi yapanı, tekrarı halinde cezalandıracağı konusunda uyaracaktır.
- 3.5.2.3 3.5.2.2. ve 3.5.2.5. hali dışında, uyarı almış bir oyuncu, aynı bireysel maçta veya takım maçında ikinci bir davranış kusuru işlerse, hakem rakibine 1 sayı, takip eden kusurlu davranış halinde 2 sayı verecek ve her seferinde sarı ve kırmızı kartları birlikte gösterecektir.
- 3.5.2.4 Eğer aynı bireysel maçta veya takım maçında, aleyhine 3 ceza sayısı verilen bir oyuncu kötü davranışlarını sürdürecektir olursa; hakem oyunu durduracak ve durumu başhakeme bildirecektir.
- 3.5.2.5 Eğer bir oyuncu, bir bireysel maç süresince, hasara uğramadığı halde raketini değiştirecek olursa, hakem oyunu durduracak ve durumu başhakeme bildirecektir.
- 3.5.2.6 Çiftler maçında herhangi bir oyuncuya yapılan uyarı veya verilen ceza sayısı, o çift için geçerli olacaktır. Ancak aynı takım maçının, takip eden bireysel maçlarında oynayacak kabahatli olmayan bireysel oyuncu için, çift maçında yapılan uyarı veya ceza sayısı dikkate alınmayacaktır. Çiftler maçının başlangıcında, aynı takım maçında, çifti oluşturan oyuncuların hangisinin uyarı veya ceza sayısı daha yüksekse, o yüksek sayı, çift için geçerli sayılacaktır.
- 3.5.2.7 3.5.2.2 hali dışında, eğer uyarı almış bir antrenör veya bir diğer öğütçü, aynı bireysel maçta veya takım maçında ikinci bir davranış kusuru işlerse, hakem kendisine kırmızı kart gösterecek ve takım maçının veya bireysel maç ise bireysel maçın sonuna kadar oyun alanından uzaklaştıracaktır.
- 3.5.2.8 Başhakem, hakem tarafından kendisine bildirilsin veya bildirilmesin, ciddi boyutta davranış kusuru veya saldırgan tavır sergileyen oyuncuyu kırmızı kart göstererek bir maç, bir müsabaka veya tüm bir yarışma için oyun dışında bırakma yetkisine sahiptir. Diskalifiyeyi gerektirmeyen daha az ciddi davranış kusurlarını başhakem Disiplin Kurulu'na rapor etmeye karar verebilir (3.5.2.13).
- 3.5.2.9 Takım veya bireysel, 2 maçtan diskalifiye edilmiş bir oyuncu, takım veya bireysel o yarışmadan otomatik olarak diskalifiye edilecektir.
- 3.5.2.10 Bir yarışma boyunca, iki kez oyun alanı dışına gönderilen bir kişiyi, başhakem o yarışmanın sonuna kadar yarışma dışı bırakabilir.
- 3.5.2.11 Eğer bir oyuncu herhangi bir sebeple bir maç, etkinlik veya yarışmadan diskalifiye edilmişse, otomatik olarak kazanmış olduğu unvan, madalya, ödül veya sıralama puanını kaybedecektir.
- 3.5.2.12 Çok ciddi kötü davranış hallerinde durum bu davranışta bulunanların federasyonlarına rapor edilecektir.
- 3.5.2.13 ITTF Dürüstlük birimi, madde 3.5.2 kapsamındaki herhangi bir hükmün ciddi, tekrarlanan veya sürekli ihlali için daha fazla önlem alabilir ve ITTF Dürüstlük Yönetmeliği veya ITTF Mahkeme Yönetmeliği uyarınca bir veya daha fazla yaptırım uygulanması isteyebilir.

### **3.5.3 İyi Sunum**

3.5.3.1 Oyuncular, antrenörler ve görevliler sporun iyi sunumu için gerekeni yapacaklar ve sporahlakına aykırı bir şekilde bir yarışmanın unsurlarını etkileyecek herhangi bir teşebbüsten kaçınıp sporun bütünlüğünü koruyacaklardır:

3.5.3.1.1 Oyuncular bir maçı kazanmak için tüm gayretlerini sarf edecekler ve hastalık veya sakatlanma halleri dışında maçtan çekilmeyeceklerdir.

3.5.3.1.2 Oyuncular, antrenörler ve görevliler kendi maçları veya yarışmaları ile ilgili bahis ya da kumarın herhangi bir biçimini oynayamaz veya destek vermeyecektir.

3.5.3.2 Bu prensiplere kasıtlı olarak uymayan bir oyuncuya, ödüllü yarışmalarda para ödülünün tamamını veya bir kısmını ödememe ve/veya ITTF yarışmalarına katılmama cezası verilecektir.

3.5.3.3 Suça katıldığı kanıtlanan öğütücü veya görevlinin, kendi Ulusal Federasyonları tarafından da cezalandırılmaları beklenir.

3.5.3.4 ITTF Dürüstlük birimi, madde 3.5.2 kapsamındaki herhangi bir hükmün ciddi, tekrarlanan veya sürekli ihlali için daha fazla önlem alabilir ve ITTF Dürüstlük Yönetmeliği veya ITTF Mahkeme Yönetmeliği uyarınca bir veya daha fazla yaptırım uygulanması isteyebilir.

## **3.6 ELEMELİ YARIŞMALARDA KURA**

### **3.6.1 Baylar ve Ön Elemeyi Kazananlar**

3.6.1.1 Elemeli bir yarışmada, ilk turda yer sayısı 2' in herhangi bir kuvveti olmalıdır.

3.6.1.1.1 Eğer katılımcılar yer sayısından az ise, ilk tur, yer sayısına ulaşmak üzere yeterli sayıda bay içerecektir.

3.6.1.1.2 Eğer yer sayısı katılanların sayısından küçükse, bir ön eleme yarışması düzenlenecek, öyle ki, ön elemeyi kazanan oyuncularla, doğrudan katılımcıoyuncuların toplamı, toplam yer sayısına eşit olacaktır.

3.6.1.2 Baylar, ilk turda öncelikle derecelerine göre yerleştirilen oyuncuların karşılıklarına gelecek şekilde ve sıralama dereceleri yüksek olanlardan başlamak üzere, dengeli bir şekilde fikstüre dağıtılacaktır.

3.6.1.3 Ön elemeyi kazananlar, fikstürde yarıllara, çeyreklere, sekizlik ve onaltılıklara kura ile uygun ve dengeli şekilde yerleştirilecektir.

### **3.6.2 Derecelere Göre Yerleştirme**

3.6.2.1 Yarışmada, en yüksek derecelere sahip katılımcılar, birbirleriyle yarışmanın son turlarından önce karşılaşmayacak şekilde yerleştirilecektir.

3.6.2.2 Derecelere göre ayrılan yer sayısı, yarışmanın 1.turundaki katılımcı sayısını aşmayacaktır.

3.6.2.3 Derecesi 1. sırada olan katılımcı, fikstürde ilk yarının en üstüne, 2. sıradaki katılımcı, 2. yarının en altına yerleştirilecektir. Derecelemede yer alan diğer katılımcılar, kura ile fikstürde belirlenmiş yerlere aşağıdaki şekilde yerleştirilecektir:

3.6.2.3.1 3. ve 4. sırada yer alan katılımcılar, ilk yarının en alt sırası ile, 2.yarının en üst sırasına,

- 3.6.2.3.2 Derecelemede, 5. ile 8. sıralar arasında yer alan katılımcılar, fikstürdeki tek numaralı çeyreklerin en alt sıraları ile çift numaralı çeyreklerin en üst sıralarına,
- 3.6.2.3.3 Derecelemede 9. ile 16. sıralar arasında yer alan katılımcılar, fikstürdeki tek numaralı sekizliklerin en alt sıraları ile çift numaralı sekizliklerin en üst sıralarına,
- 3.6.2.3.4 Derecelemede 17. ile 32.sıralar arasında yer alan katılımcılar fikstürdeki tek numaralı onaltılıkların en alt sıraları ile çift numaralı onaltılıkların en üst sıralarına,
- 3.6.2.4 Elemeli takım yarışmalarında, bir Federasyonun sadece en yüksek dereceye sahip takımı, derecesine göre yerleştirilme hakkına sahip olacaktır.
- 3.6.2.5 Derecelere göre yerleştirmede ITTF tarafından yayınlanan en son dereceleme listesi kullanılacaktır. Ancak,
- 3.6.2.5.1 Eğer derece sahibi bütün katılımcılar aynı Kıta Federasyonuna bağlı Federasyonlardan ise, bu Kıta Federasyonca yayınlanan en son dereceleme listesi öncelikle geçerli olacaktır.
- 3.6.2.5.2 Eğer derece sahibi bütün katılımcılar aynı ülke Federasyonuna bağlı iseler, bu Federasyonca yayınlanan en son dereceleme listesi öncelikle geçerli olacaktır.

### **3.6.3 Federasyon Belirlemesine Göre Yerleştirme**

- 3.6.3.1 Aynı Federasyonca bildirilen oyuncu ve çiftler, mümkün olduğunca, 3.6.3.3 ve 3.6.3.4'e göre yerleştirilecektir.
- 3.6.3.2 Federasyonlar bildirdikleri listelerde kendi oyuncu ve çiftlerini, kuvvetliden zayıfa doğru, oyun güçlerine göre sıralayacaklar ve bu sıralama klasman dereceleme listelerinde yer alan oyuncularını ile başlayacak ve bu listedeki sıraya uygun olacaktır.
- 3.6.3.3 Listelerde 1. ve 2. sırada yer alan katılımcılar farklı yarıllara, 3. ve 4. sıradakiler ilk ikinin yer aldığı çeyrekler dışında, farklı çeyreklere yerleştirilecektir.
- 3.6.3.4 Diğer katılımcılar, sadece eleme tablosu ilk turunda, ana tablo ve ilk gruplarda ayrılacaktır. Ama daha sonraki turlarda değil.
- 3.6.3.5 Farklı Federasyonların oyuncularından oluşan erkek veya bayan çiftler, Dünya Sıralama Listesinde daha üst sırada yer alan oyuncunun Federasyonuna ait çift olarak sayılacaktır. Eğer iki oyuncu da bu listede yer almıyorsa, ilgili Kıta Sıralama Listelerine bakılacak, bu listelerde yer almıyorlarsa hangi oyuncunun ülke takımı Dünya Takım Sıralaması Listesinde daha üst sırada ise, o ülkenin çifti olarak kabul edilecektir.
- 3.6.3.6 Farklı Federasyonların oyuncularından oluşan karma çiftler, erkek oyuncunun Federasyonuna ait çift olarak kabul edilecektir.
- 3.6.3.7 Alternatif olarak, farklı Federasyonların oyuncularının oluşturduğu herhangi bir çift bu Federasyonların her ikisinin çifti olarak kabul edilebilir.
- 3.6.3.8 Ön eleme yarışmalarında aynı Federasyona bağlı oyuncular, ön eleme grup sayısına kadar, farklı gruplara Kur'a ile yerleştirileceklerdir. Öyle ki, ön eleme gruplarında kazananlar mümkün olduğunca 3.6.3.3-4 maddelerinde belirtilen prensiplere uygun olarak ayrılmalı bilmelidir.

### **3.6.4 Değişiklikler**

- 3.6.4.1 Hazırlanmış bir fikstürde değişiklikler ancak sorumlu yönetim komitesinin izini ve mümkünse doğrudan ilgili Federasyonların yetkililerinin mutabakatıyla yapılabilir.

- 3.6.4.2 Fikstür sadece, hataların, katılım bildiri ve kabullerindeki gerçek yanlış anlamların düzeltilmesi, 3.6.5 de belirtilen önemli dengesizliklerin giderilmesi veya 3.6.6'da belirtildiği üzere yeni oyuncu veya çiftlerin eklenmesi amacıyla değiştirilebilir.
- 3.6.4.3 Yarışmada, maçlar başladıktan sonra, gerekli çıkarmalar dışında, fikstürde bir değişiklik yapılamaz. Bu maddenin tanımlamasıyla bir ön eleme yarışması, ayrı bir yarışma olarak kabul edilecektir.
- 3.6.4.4 Bir oyuncu, yarışma dışı bırakılmadıkça, kendi izni olmaksızın fikstürden çıkarılmayacaktır. Bu izin ya bulunuyorsa bizzat kendisi ya da kendisi yoksa yetkili temsilcisi tarafından verilecektir.
- 3.6.4.5 Çiftlerde, eğer her iki oyuncu da mevcut ve oyuna müsait durumda ise herhangi bir değişiklik yapılamaz. Ancak yaralanma, hastalık veya birinin yokluğu fikstürde bir değişiklik için geçerli neden olarak kabul edilebilir.

### **3.6.5 Fikstür Yenileme**

- 3.6.5.1 3.6.4.2, 3.6.4.5. ve 3.6.5.2 de belirtilen haller dışında, bir oyuncu fikstürde bir yerden başka bir yere alınamaz. Eğer herhangi bir nedenle fikstür ciddi olarak dengesiz hale gelmişse ve olanağı varsa fikstür tamamen yeniden düzenlenecektir.
- 3.6.5.2 İstisnai olarak, dengesizlik, fikstürün aynı bölümüne yerleştirilmiş dereceli birkaç oyuncu veya çiftin katılmayıp kaynaklanıyorsa, sadece, katılan dereceli oyuncu ve çiftler, derece sıralarına göre yeniden numaralandırılıp mümkün olduğu ölçüde fikstürde ayrılmış yerlere dağıtılarak fikstür yenilenebilir. Bu yenilemede, mümkün olduğunca Federasyon belirlemelerine göre yerleştirme gerekleri göz önüne alınacaktır.

### **3.6.6 Eklemeler**

- 3.6.6.1 Orijinal fikstürde yer almayan oyuncular, sorumlu yönetim komitesinin kararı ve başhakemin onayı ile sonradan fikstüre eklenebilir.
- 3.6.6.2 Ayrılmış yerlerdeki boşluklar, klasman sıralama listelerindeki sıralarına göre kuvvetli yeni oyuncu veya çiftlerle, öncelikle doldurulacaktır. Diğer oyuncu veya çiftler, katılmama veya yarışma dışı bırakılma nedenleri ile oluşan boşluklara kur'a ile yerleştirileceklerdir. Daha sonra ayrılmış yerlerdeki oyuncu veya çiftlerin karşılarında yer alanlar dışındaki baylardoldurulacaktır.
- 3.6.6.3 Klasman derecelerine göre ayrılmış yerlere yerleştirilmeleri gereken oyuncu veya çiftler, orijinal fikstürde yer almamışlarsa, ancak ayrılmış yerlerdeki boşluklara kur'a ile yerleştirilebilir.

## **3.7 YARIŞMA ORGANİZASYONU**

### **3.7.1 Yetki**

- 3.7.1.1 Tüzüklere uyulması koşuluyla, herhangi bir Federasyon, kendi bölgesinde açık, kısıtlı veya çağrılı turnuvalar organize edebilir veya organizasyon için yetkili kılınabilir veya uluslararası maçlar düzenleyebilir.
- 3.7.1.2 Veteranlar hariç olmak üzere, ITTF'e bağlı Federasyonların oyuncuları, Uluslararası yarışmalar için, ITTF yarışmalarına, ITTF'ce onaylanmış yarışmalara ve ITTF'ce tanınan yarışmalara kendi ulusal federasyonları kanalı ile katılabilirler. Ayrıca kendi Ulusal Olimpiyat Komiteleri veya Ulusal Paralimpik Komiteleri kanalı ile de ITTF'ce tanınan yarışmalara katılabilirler. Diğer başka bir tip yarışmaya katılım, sadece katılımcı oyuncunun kendi ulusal federasyonunun veya ITTF'in yazılı izni ile mümkün olabilir. Bir veya birden çok yarışmaya katılım izninin oyuncunun kendi federasyonu veya ITTF tarafından verilmemesi özel veya genel duyuru ile yapılmadıkça, oyunculara izin verilmiş sayılacaktır.

3.7.1.3 Eğer bir oyuncu veya takımın, kendi Federasyonu veya ilgili Kıta Federasyonu tarafından yarışmalara katılımı askıya alınmış ise; o oyuncu veya takım Uluslararası yarışmalara katılmayabilir.

3.7.1.4 Hiçbir yarışma, ITTF'in izini olmadıkça "Dünya", veya ilgili Kıta Federasyonunun izini olmadıkça "Kıta" unvanı taşıyamaz.

### **3.7.2 Temsil**

3.7.2.1 Oyuncuları yarışmalara katılan bütün Federasyonların temsilcileri, Kur'a çekimine katılmaya yetkilidirler. Ayrıca, kendi oyuncularını etkileyebilecek herhangi bir itiraz kararında veya fikstür değişiklikleri için kendilerine danışılacaktır.

### **3.7.3 Katılım**

3.7.3.1 Uluslararası Açık Şampiyonalar için katılım formları, yarışmaların başlamasından en az 2 ay ve son başvuru kabul tarihinden 1 ay önce bütün Federasyonlara gönderilecektir.

3.7.3.2 Açık turnuvalara, Federasyonlarca bildirilen bütün oyuncular kabul edilecektir. Ancak organizatör, sporcuları ön eleme turundan başlatma yetkisine sahip olacaktır. Böyle bir karar için organizatör, ilgili ITTF ve Kıta klasman listeleri ile katılımcı Federasyonların belirttikleri kendi klasman listelerini değerlendirmeye alacaktır.

### **3.7.4 Yarışmalar**

3.7.4.1 Uluslararası Açık Şampiyonalar, tek erkek, tek bayan, çift erkek ve çift bayan ve karma çiftler yarışmalarını içerecektir. Federasyonları temsil eden takımlar için uluslararası takım yarışmalarını da içerebilir.

3.7.4.2 Dünya ünvanlı yarışmalarda, Gençlik müsabakalarında oyuncular, yarışmanın yer aldığı takvim yılının hemen öncesindeki 31 Aralık tarihinde sırasıyla 19 yaşından ve 15 yaşından küçük olmalıdırlar. Bu yaş sınırlarının diğer yarışmalarda da kullanılması önerilmektedir. U21, U19,U17,U15,U13,U11

3.7.4.3 Uluslararası Açık Şampiyonalarda takım maçlarının 3.7.6 da belirtilen sistemlerden birine uygun olarak oynanması tavsiye edilmektedir. Katılım formu veya tanıtım broşürü, seçilen sistemi belirtecektir.

3.7.4.4 Bireysel yarışmalar, eleme usulüne göre oynanacaktır. Ancak, takım maçları ve bireysel yarışmaların ön eleme turları eleme usulü ile veya gruplama yöntemiyle oynanabilir.

### **3.7.5 Grup Yarışmaları**

3.7.5.1 Bir grup veya "round robin (Lig Usulü)" yarışmasında, grubun her üyesi, o grubun bütün diğer üyeleri ile karşılaşacaktır. Galibiyete 2, oynanmış bir maçta mağlubiyete 1, oynanmamış veya tamamlanmamış bir maçta mağlubiyete 0 puan verilecek ve sıralama öncelikle kazanılan puanlara göre yapılacaktır. Eğer bir oyuncu bir maçın tamamlanmasından sonra herhangi bir sebeple hatalı bulunursa maçı kaybetmiş sayılacak ve oynanmamış bir maçta mağlup olarak değerlendirilecektir.

3.7.5.2 Eğer grubun 2 veya daha çok üyesi aynı puana sahip iseler, bu üyelerin sıralamada birbirlerine göre yerleri, sadece kendi aralarındaki maçların sonuçları göz önüne alınarak şu şekilde belirlenecektir. Öncelikle kendi aralarındaki maçlarda elde ettikleri puanlara, sonra (takım yarışması için) bireysel maçlarda kazanılan maçların kaybedilen maçlara oranlarına, sonra sonuca ulaşıncaya kadar sırasıyla kazanılan ve kaybedilen set oranına ve kazanılan ve kaybedilen sayı oranlarına bakılacaktır.

- 3.7.5.3 Hesaplamanın herhangi bir aşamasında bir veya daha çok grup üyesinin durumu belirlenmiş, geri kalanlar arasında eşitlik sürüyorsa, durumu belirlenen üyeler hesaplamadan çıkarılacak, eşitlik durumu bozuluncaya kadar, geri kalan üyelerin kendi aralarında elde ettikleri sonuçlar, 3.7.5.1 ve 3.7.5.2 maddeleri uyarınca yeniden hesaplanacaktır.
- 3.7.5.4 Eğer 3.7.5.1-3 paragraflarında belirtilen yöntemlerin uygulanmasına rağmen eşitlikbozulmazsa, bu durumdaki üyelerin birbirlerine göre durumları kura ile belirlenecektir.
- 3.7.5.5 Jüri tarafından başkaca bir yetki verilmemişse, guruptan bir oyuncunun veya takımın üst turlara çıkacağı hallerde, gurubun son maçı 1 ve 2 numaralı oyuncular veya takımlar arasında, eğer iki oyuncu veya takım üst turlara çıkacak ise, gurubun son maçı 2 ve 3 numaralı oyuncular veya takımlar arasında oynanacak ve bu şekilde devam edilecektir.

### **3.7.6 Takım Maçı Sistemleri**

#### **3.7.6.1 5 maçlık sistem (Yeni swaythling kupa sistemi, 5 tek)**

3.7.6.1.1 Bir takım 3 oyuncudan oluşacaktır.

3.7.6.1.2 Oyun sırası;

A ile X

B ile Y

C ile Z

A ile Y

B ile X şeklinde olacaktır.

#### **3.7.6.2 5 maçlık sistem (Corbillon kupa sistemi, 4 tek ve 1 çift)**

3.7.6.2.1 Bir takım 2, 3 veya 4 oyuncudan oluşacaktır.

3.7.6.2.2 Oyun sırası;

A ile X

B ile Y

Çiftler

A ile Y

B ile X şeklinde olacaktır.

3.7.6.2.3 Engelli Masa Tenisi yarışmalarında oyun sırası 3.7.6.2.2'deki gibi olabilir. İstisna olarak çiftler maçı son maç olarak oynanabilir.

#### **3.7.6.3 5 Maçlık Sistem (Olimpik sistem, 4 tek ve 1 çift)**

3.7.6.3.1 Bir takım 3 oyuncudan oluşacak, her oyuncu en fazla 2 bireysel maçta oynayacaktır.

3.7.6.3.2 Oyun sırası;

Çiftler B ve C ile Y ve Z

A ile X

C ile Z

A ile Y

B ile X şeklinde olacaktır.

3.7.6.4 7 maçlık sistem (6 tek ve 1 çift)

3.7.6.4.1 Bir takım 3,4 veya 5 oyuncudan oluşacaktır.

3.7.6.4.2 Oyun sırası;

A ile Y

B ile X

C ile Z

Çiftler

A ile X

C ile Y

B ile Z şeklinde olacaktır.

3.7.6.5 9 maçlık sistem (9 tek)

3.7.6.5.1 Bir takım 3 oyuncudan oluşacaktır.

3.7.6.5.2 Oyun sırası;

A ile X

B ile Y

C ile Z

B ile X

A ile Z

C ile Y

B ile Z

C ile X

A ile Y şeklinde olacaktır.

### **3.7.7 Takım Maçı Yöntemi**

3.7.7.1 Bütün sporcular, yarışma için belirlenmiş oyuncular arasından seçilecektir.

3.7.7.2 Oynasın veya oynamasın takım kaptanının ismi önceden hakeme bildirilecektir.

- 3.7.7.3 Bir takım maçından önce A, B, C veya X, Y, Z seçimi hakkı kura ile belirlenecek ve kaptanlar tek maçlarında yer alacak oyuncularına birer harf tanımlayarak, listelerini başhakeme veya temsilcisine vereceklerdir.
- 3.7.7.4 Çift yarışmasında yer alacak oyuncuların isimleri, çift müsabakasından hemen önceki tek maçının sonucuna kadar belirlenmeyebilir.
- 3.7.7.5 Bir takım maçı; takımlardan birinin, bireysel maç sayısının çoğunluğunu kazandığı zaman sona erecektir.

### **3.7.8 Sonuçlar**

- 3.7.8.1 Yarışmaların bitiminden sonra, 7 günü geçmemek koşulu ile en kısa zamanda, organizatör Federasyon ITTF Sekreterliği ile ilgili Kıta Federasyonu sekreterine, Uluslararası maçların, Kıta ve Uluslararası Açık Şampiyonaların bütün turlarının, Ulusal Şampiyonaların son turlarının, sayısal skorları da içerecek şekilde detaylı sonuçlarını gönderecektir.

### **3.7.9 Televizyon ve Yayın akışı**

- 3.7.9.1 Dünya, Kıta, Olimpiyat veya Paralimpik yarışmaları dışındaki bir yarışma, sadece yayının yapıldığı ülke federasyonunun izni ile veya müsabakaya ev sahipliği anlaşmalarında aksi belirtilmedikçe televizyonda yayınlanabilir.
- 3.7.9.2 Uluslararası bir yarışmaya katılım, misafir Federasyonların televizyon yayınlarını kabul ettikleri anlamına gelir. Dünya, Kıta, Olimpiyat ve Paralimpik yarışmalarında, bu kabul, canlı veya bant televizyon yayınlarının, herhangi bir yerde, yarışmalar süresince ve yarışmaları takip eden 1 aylık sürede yapılmasını kapsar.
- 3.7.9.3 Tüm ITTF yarışmalarının (tüm kategoriler) yayın akışı ITTF yayın akış sertifikasyon sürecine uygun olacak ve bir Yayın akış Sertifikasyon Ücreti yarışmaya ev sahipliği yapandan tahsil edilecektir.

## **3.8 ULUSLARARASI YETERLİLİK**

- 3.8.1 Olimpik yarışmaları için yeterlilik 4.5.1. de, Paralimpik yarışmaları için yeterlilik ise IPC tarafından ve 4.6.1 de ayrı ayrı düzenlenmiştir. Dünya unvanlı yarışmalar için ilave yeterlilik düzenlemeleri 4.1.3, 4.2.3, 4.3.6, 4.4.3 maddelerinde belirtilmiştir.
- 3.8.2 Bir oyuncu, Federasyonu tarafından aday gösterilmeyi kabul etmesi ve Uluslararası Açık Şampiyonalarda bireysel yarışmalar dışında 3.1.2.3 maddesinde belirtilen bir yarışmaya veya bölgesel şampiyonadaki bir yarışmaya katılması halinde, o Federasyonu temsil ediyor kabul edilecektir.
- 3.8.3 Bir oyuncu, sadece eğer bir Federasyonun yetkili olduğu Ülkenin vatandaşı ise, o Federasyonu temsile yetkilidir. Ancak, önceki kurallara uygun olarak vatandaşı olmadığı bir ülkeyi daha önce temsil etmiş bir oyuncu bu temsil yeterliliğini korur.
- 3.8.3.1 Birden fazla Federasyonun oyuncularının aynı Ülke vatandaşlığına sahip olmaları halinde, bir oyuncu bu Federasyonlardan sadece birini, doğduğu veya asıl ikametgahının bulunduğu Ülkenin Federasyonu olması koşulu ile temsil edebilir.
- 3.8.3.2 Birden fazla Federasyonu temsile yetkili olan bir oyuncu, ilgili Federasyonlardan hangisini temsil edeceğini seçme hakkına sahiptir.
- 3.8.4 3.8.3' e göre bir Kıta Federasyonunun üyesi bir ülke Federasyonunu temsile yetkili bir oyuncu, sadece kıta takım yarışmalarında, o Kıta Federasyonunu (1.18.1) temsile yetkilidir.
- 3.8.5 Bir oyuncu 3 yıllık süre içerisinde değişik Federasyonları temsil edemez.
- 3.8.6 Bir Federasyon yetkisi dâhilinde (1.8.4) bir oyuncuyu Uluslararası Açık Şampiyonanın herhangi bir bireysel yarışmasına katılması için aday gösterilebilir. Böyle bir aday bildirimini, sonuç listelerinde ve ITTF yayınlarında belirtilebilir. Ancak bu, o oyuncunun 3.8.2'ye göre temsil yeterliliğini etkilemez.



- 3.8.7 Bir oyuncu veya Federasyonu, başhakemce istenmesi halinde, temsil yeterliliği ile ilgili dokümanları ve pasaportunu temin ve ibraz etmekle yükümlüdür.
- 3.8.8 Temsil yeterliliği ile ilgili bir sorun hakkında herhangi bir itiraz Yürütme Kurulu, Kurallar Komitesinin Başkanı ve Sporcular Komisyonu Başkanından oluşan bir Yeterlik Komisyonuna iletilecek ve bu komisyonun verdiği karar son ve kesin karar olacaktır.